

El Juego del Balón

Reglamento 1918 – adaptación 2008

En conmemoración de los 90 años del Balón Uruguayo

1918 – 25 de agosto - 2008



El juez Tiene un solo juez denominado “Juez de Juego”

El jurado – Pueden ser cuatro (dos en cada línea de fondo), ubicados a uno o dos metros del arco. El jurado SOLO está para dirimir discrepancias entre el juez y el capitán. Se podrá hacer una “junta” entre el juez, los capitanes, el jurado y los jueces de raya para discutir un fallo del juez.

Disposiciones Generales

1° El equipo de compone de 11 jugadores: un centinela y dos guardianes, tres retaguardias (medio campo) y cinco vanguardias. IGUAL AL FÚTBOL., o sea un 2 -3 – 5.

7° - Al igual que el fútbol hay un área chica (área del centinela) y un área grande (área del penal).

Reglamentos

(Modificados y ampliados)

1° Duración de los partidos: dos tiempos de 30 minutos y SÓLO DOS O CUATRO para cambio de cancha. Se saca del medio igual que el handball.

3° Se debe lanzar desde afuera del área chica. (ver también regla N° 18)

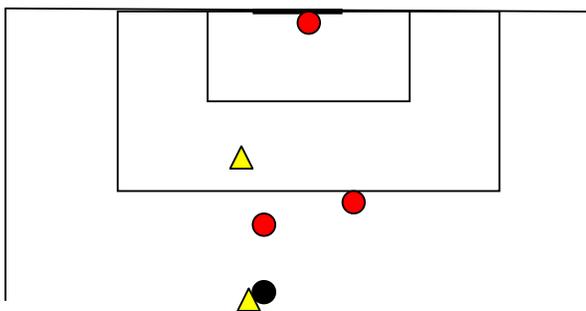
4° El tocar voluntariamente la pelota con los pies se considera TOQUE (es como un tiro libre) y debe sacar del lugar de la falta un vanguardia o retaguardia del equipo contrario.

6° Saque lateral pisando la raya como el handball



Foto del reglamento de 1918

7° Traición (fuera de juego) Durante el juego no pueden recibir dentro del área penal, un pase de un compañero que esté afuera de ella, siempre y cuando los guardianes estén afuera.



Nota: De varias situaciones previstas de traición en el reglamento de 1918, sugerimos aplicar sólo ésta para facilitar el juego.

8° Los guardias **NO PODRÁN PASAR LA MITAD DE LA CANCHA**

9° No existe fuera de juego (traición) en el corner.

10° El saque de centinela se puede hacer con los pies cuando la pelota haya salido por la línea de fondo. (O sea cuando se cobre saque de arco)

10.ª Cuando un jugador haya lanzado la pelota fuera del lado del goal, el centinela será quien la volverá al campo de juego, ya de un puntapié libre o con las manos; pero siempre desde su área.

11° El saque de esquina se cobra desde el lateral (a un metro de la esquina) y los jugadores tienen que estar a 5 metros. EXISTE CORNER DE GOLERO (como el fútbol). Se hace con orden del juez.

11.ª Se llamará corner o saque de esquina, cuando un jugador lanzare la pelota por el lado de la línea de goal, siendo de su propio bando. En este caso el juez hará colocar a uno del bando contrario en la línea lateral y a un metro de distancia del rincón o lugar donde se encuentre clavada la bandera, y de allí arrojará la pelota al campo de juego y al lugar que crea más conveniente.

En este caso los jugadores no podrán colocarse a una distancia menor de cinco metros de la línea de donde se lanzará el corner.

La pelota no podrá ser lanzada hasta tanto el juez no dé la señal de partida.

13° NADIE puede entrar al área del centinela. El centinela no podrá salir de su área. Si el centinela saliera, se cobrará PENAL LEVE que se ejecutará desde la línea que está marcada afuera del área penal, a 5 metros (es decir a 17 de la línea de fondo).

14° El centinela podrá tener la pelota 10". Si demorase MAS, el juez pitará y perderá su derecho de ser el área sólo para él Y TODOS PODRÁN ENTRAR. En ese caso el centinela no podrá usar los pies para atajar. Si ataja con los pies se le cobrará penal leve.

17°/ 18° / 19° Nadie podrá tocar la pelota que está dentro del área – Si lo hace un defensa, PENAL RIGUROSO, si lo hace un atacante, SAQUE LIBRE DEL CENTINELA (Saque de arco). Si cuando un atacante comete esa invasión, **el golero la agarra**, el juego puede seguir

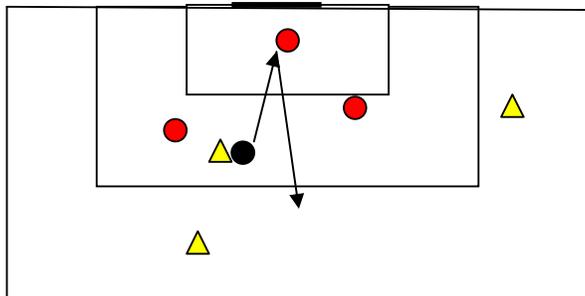


18.ª Cuando un jugador arroja la pelota al centinela y entrase dentro del área, aún después de haber lanzado la pelota, estará penado con saque libre del centinela, siempre y cuando éste último tirase afuera, sea por la línea de límite, por encima de la puerta, etc. Se podrá entrar en el área del centinela cuando la pelota no está en juego, después de haber penado la falta el juez.

Tampoco será goal si al arrojar el balón el jugador penetra dentro del área del centinela. **Para eso el balonista deberá acostumbrarse a lanzar de cierta distancia;** pues permitiendo la entrada sería motivo de muchas discusiones y protestas, porque no es tan fácil para el juez y jurado observar bien si fue arrojada la pelota al poner un pié dentro del área del centinela.

20° Ante una jugada dudosa de fallar, el juez REALIZARÁ UN PIQUE EN EL CENTRO DE LA CANCHA.

23° Ante un rebote dado por el golero y la pelota sale del **área del centinela (área chica)**, los atacantes **NO PODRÁN TOMAR ESE REBOTE**, sólo lo pueden hacer los guardianes. Los atacantes podrían tomar ese rebote si la pelota **TRASPASA EL AREA PENAL (área grande)**. Si no sale del área penal, deberán esperar que la tome un defensa. El artículo 39° aclara que si bien los atacantes no pueden tomar la pelota en el área penal, los defensas tienen 10" para hacerlo. Si no, el balón queda libre.



24° Los vanguardias o retaguardias no podrán pasar desde su cancha a la cancha rival para atacar **en posesión de la pelota**. Debe pasarla a un compañero para luego cruzar la mitad de la cancha.

25° (relacionado con el 31°) No se puede tomar la pelota y pivotar más de 3 pasos **HAY QUE PICARLA ENSEGUIDA**

31° Deberá picarla enseguida cuantas veces quiera y dar tres pasos como máximo entre un pique y otro, SINO LLEVARLA CON EL BRAZO EXTENDIDO OFRECIÉNDOLA.

Nota: Debe optar por una forma de conducción u otra. Si se le cae de la palma de la mano, tiro libre en contra.



31.^a Ningún jugador podrá tocar la pelota con los pies de una manera voluntaria. El juego debe desarrollarse con las manos, los brazos, la cabeza y el resto del cuerpo, menos con las piernas.

La pelota podrá tomarse con las dos manos; pero tendrá que picarse en el suelo inmediatamente y cuantas veces se quiera, dando a cada pique tres pasos a lo sumo, o de lo contrario sostenerla con una mano y correr con ella sin tocarla al cuerpo. Se penará por toque si la pelota fuese arrimada al cuerpo cuando se lleva con una mano.

Nota: Para el tema del pique se sugiere, aplicar el reglamento original de feldhandball alemán.

- Vale el doble dribling
- No se puede hacer piques múltiples. Hay que agarrarla entre un pique y otro para ir avanzando con la pelota (está a disposición DVD de 1950 del handball de campo alemán)

Está terminantemente prohibido empujar con el cuerpo al adversario con el fin de quitarle la pelota o hacer que ésta se le pueda caer de la mano. Esto se considerará una falta y se penará por toque.

La pelota debe quitarse a mano limpia en el lugar que estuviere y nunca emplear la brutalidad que siempre concluye por deshonrar al deporte.



33° **Describe el PENAL RIGUROSO** El atacante viene corriendo con la pelota (desde los 12 metros) y lanza sin traspasar la línea del área del centinela.

33.^a Será penado con penal riguroso un bando cuando algún jugador del mismo cuadro hiciera mover la pelota con los pies de una manera voluntaria dentro del área que vigilan los guardianes. Esta pena será la siguiente: Un vanguardia arrojará la pelota a la puerta del centinela, pudiendo venir corriendo con la velocidad que desee para lanzarla como mejor le agrade; pero entonces no podrá pasar la línea del área penal y sólo podrá usar de las manos. Los demás jugadores se colocarán a tres metros de distancia del que ejecuta la pena, y nunca por delante, sino en dirección lateral.

41° podrá ser mixto.

Montevideo, 25 de agosto de 2008

Se recomienda la lectura del Reglamento original de 1918

El texto en cursiva es extraído del original